

**KISI-KISI MATERI UJIAN SEKOLAH KELAS XII TAHUN PELAJARAN 2017/2018  
KABUPATEN KUBU RAYA**

**Jenis Sekolah** : SMA TUNAS BANGSA  
**Mata Pelajaran** : Teknologi Informasi dan Komunikasi  
**Kurikulum** : KTSP 2006

**Alokasi Waktu** : 90 menit  
**Jumlah Soal** : 40 Pilihan Ganda  
**Penulis** :

STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL)	KOMPETENSI DASAR	MATERI KELAS / SMT	JML SOAL	INDIKATOR	BENTUK SOAL
1. Memahami fungsi dan proses kerja berbagai peralatan teknologi informasi dan komunikasi yang ditopang oleh sikap cermat dan menghargai Hak Atas Kekayaan Intelektual	1. Menggunakan perangkat lunak beberapa program aplikasi.	X/1		Menunjukkan macam-macam perangkat lunak.	PG
				Membedakan fungsi perangkat lunak.	PG
	2. Mendeskripsikan fungsi, proses kerja komputer, dan telekomunikasi serta berbagai peralatan teknologi informasi dan komunikasi.			Menunjukkan alat-alat telekomunikasi.	PG
	3. Menjelaskan fungsi dan cara Kerja jaringan telekomunikasi (wireline, wireless, modem dan satelit)			Menunjukkan jaringan dalam teknologi informasi dan komunikasi.	PG
	4. Menerapkan aturan yang berkaitan dengan etika dan moral terhadap perangkat keras dan perangkat lunak teknologi informasi dan komunikasi .			Memberi contoh hak cipta perangkat lunak.	PG
	5. Menerapkan prinsip-prinsip Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) dalam menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak teknologi informasi dan komunikasi.			Menggunakan komputer dengan prosedur yang benar.	PG
	6. Menghargai pentingnya Hak Atas Kekayaan Intelektual (HAKI) dalam Teknologi Informasi dan Komunikasi.			Menghindari pengkopian secara tidak sah (illegal copy).	PG
	7. Melakukan setting peripheral pada Operating System (OS) komputer.	X/2		Mengenal tipe file.	PG

STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL)	KOMPETENSI DASAR	MATERI KELAS / SMT	JML SOAL	INDIKATOR	BENTUK SOAL
2. Menggunakan perangkat pengolah kata, pengolah angka, pembuat grafis dan pembuat presentasi dengan variasi tabel, grafik, gambar dan diagram untuk menghasilkan informasi	1. Menunjukkan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pengolah kata.	X/2		Mengidentifikasi fungsi berbagai menu dan ikon pengolah kata.	PG
	2. Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pengolah angka.	XI/2		Menggunakan berbagai menu pada program lembar kerja (worksheet).	PG
	3. Menunjukkan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis.	XII/1		<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan pengertian grafis berbasis vector dan grafis berbasis bitmap</li> <li>Mengetahui aplikasi yang digunakan untuk membuat grafis berbasis vector dan grafis berbasis bitmap</li> <li>Menjelaskan pengertian menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis</li> <li>Menerangkan fungsi menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis</li> <li>Mengidentifikasi perbedaan grafis berbasis vector dan berbasis bitmap.</li> <li>Menampilkan menu dan ikon yang tersembunyi dan menyembunyikan ikon-ikon yang tidak diperlukan</li> </ul>	PG
	4. Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis.			<ul style="list-style-type: none"> <li>Memodifikasi pewarnaan pada grafis</li> <li>Menggunakan program aplikasi grafis berbasis vector dua dimensi dan tiga dimensi.</li> <li>Menggunakan program aplikasi grafis berbasis bitmap dua dimensi dan tiga dimensi.</li> </ul>	PG
				<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengidentifikasi perbedaan grafis berbasis vector dan berbasis bitmap.</li> </ul>	PG

<b>STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL)</b>	<b>KOMPETENSI DASAR</b>	<b>MATERI KELAS / SMT</b>	<b>JML SOAL</b>	<b>INDIKATOR</b>	<b>BENTUK SOAL</b>
	5. Menunjukkan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat presentasi.	XII/2		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengidentifikasi fungsi menu, tools dan ikon.</li> </ul>	PG
			<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengidentifikasi fungsi menu, tools dan ikon.</li> </ul>	PG	
	6. Menggunakan menu ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat presentasi.		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengatur efek dan transisi.</li> </ul>	PG	
3. Memahami prinsip dasar Internet/intranet dan menggunakannya untuk memperoleh informasi, berkomunikasi dan bertukar informasi	1. Menjelaskan berbagai perangkat keras dan fungsinya untuk keperluan akses internet.	XI/1		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mendeskripsikan fungsi perangkat keras yang digunakan untuk akses internet.</li> </ul>	PG
	2. Mendeskripsikan cara akses internet.	XI/1		<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan persyaratan komputer yang digunakan untuk mengakses internet</li> <li>Menjelaskan Topologi Jaringan</li> <li>Mendeskripsikan pelayanan World Wide Web (WWW) sebagai sumber informasi.</li> </ul>	PG